

De leden van de
commissie Bestuurlijke Zaken en Middelen

behandeld door: L.C.M. van Steijn
t: 0181-471118
e: l.steijn@brielle.nl
bijlage(n): div

uw brief van	uw kenmerk	ons kenmerk	Brielle, 7 juni 2018.
		LvS	verzonden

onderwerp: Uitnodiging en agenda

Geachte leden,

Hierbij nodig ik u namens de voorzitter uit, voor de vergadering van de commissie BZM, die gehouden zal worden in het Stadhuis, Markt 1 op **dinsdag 19 juni** aanvang 20.00 uur. Bij de behandeling van het jaarverslag en de jaarrekening 2017 zal dhr. W. Kalkman, onze accountant eveneens aanwezig zijn en de jaarrekening van commentaar voorzien. Tevens meld ik u dat agendapunt 6.05, de renovatie kademuur na overleg met de agendacommissie op 13 juni aan de agenda is toegevoegd.

De stukken voor de openbare vergadering liggen voor u ter inzage in de leeskamer en kunt u raadplegen via de website en in raaddigitaal.

De bij de agendapunten eventueel vermelde letters betekenen dat de stukken aan uw vergadering worden voorgelegd als volgt:

(I) = Informerend, (O) = Opiniërend, (A) = Adviserend.

Met vriendelijke groet,

de raadsgriffier,

L.C.M. van Steijn

1. Opening
2. Vaststelling agenda

3. Spreekrecht
4. Vaststellen van de besluitenlijst van de openbare vergadering van 16 mei 2018
5. Ingekomen stukken en mededelingen:
 01. REP-lijst
 02. Informatiebrief over veiligheidsbeeld regio Rotterdam 2017
 03. Evaluatie brand Exxon

Adviserend

6.
 01. 5^e wijziging Programmabegroting 2018 – 2021 (Voorjaarswijziging)
 02. Jaarverslag en jaarrekening 2017 concept accountantsverklaring (nazending)
 03. Conceptbegroting 2019 DCMR Milieudienst
 04. Voorzitterschap Streekarchief VP
 05. Renovatie kademuur Slagveld en herinrichting Slagveld

Informerend / opiniërend

7.
 01. Convenant aanpak problematische jeugdgroepen gemeente Brielle
 02. Voortzetten pilot susteam 2e half jaar 2018
 03. Inzet buitengewone opsporingsambtenaar (nazending)
8. Regionale samenwerking (I)
9. Recreatie en Toerisme (I)
10. Veiligheid (I)
11. Wat verder ter tafel komt
12. Rondvraag
13. Sluiting